En la elección pasada nos quedamos con nuestra clase.

De esta manera teníamos varios errores acá pero ya lo vamos a arreglar.

Una forma de resolver esto es que nosotros inicial hicimos cada una de estas propiedades capi de capitán

en nombre real es Scott puede pelear para el que tú peleas ganadas digamos que dos y ya tenemos el objeto

inicial izado entre comillas.

Voy a grabar los cambios recargar el navegador web y aquí las tengo.

Si bien necesitara cambiar esos valores de las propiedades entonces podríamos tomar Hamman Hamman punto.

Y ahí tenemos todas sus propiedades a la mano como que ahora es del equipo de Iron Man pero los cambios

no importa el punto y coma Catan torta porque lo autocompletar pero siempre es bueno ponerlo a recargar

y aquí ya cambiamos el equipo.

Ok pero qué pasaría si ustedes necesitan obligatoriamente recibir ciertos argumentos para inicializar

estas propiedades porque yo no quiero.

Yo no quiero ya borrar todo esto yo no quiero que estén inicializar por defecto yo necesito establecerlas

en el constructor para que la persona obligatoriamente me mande todas esas propiedades.

Cómo lo hacemos.

Ok aquí ya entra el concepto de el constructor constructor.

Paréntesis abren y cierran llaves Enter.

El constructor básicamente es una función que se ejecuta cuando ustedes crean una nueva instancia de

su clase que se va a ejecutar esto y aquí ustedes pueden establecer las inicialización y si todo lo

que quieran.

Por ejemplo yo voy a decir que el constructor debería de recibir algo llamado nombre o el nombre que

ustedes quieran poner esta propiedad iba a ser de tipo String.

Y ahora digamos que disputó nombre y el Diz está apuntando a esta propiedad disputo nombre va a ser

igual al nombre que yo recibo como argumento.

Noten que el error aquí desaparece porque ya lo estoy estableciendo mi constructor.

Pero ahora que abajo me está marcando un error y se dejó el cursor encima me va a decir que se esperaba

un argumento nombre pero no fue proveído entonces pongamos aquí el nombre de Atman.

Entonces ya los errores desaparecen excepto éstos pero tendríamos que inicializar.

Al hacer esto y grabar los cambios el carbón navegador web hago notar que aquí dice el nombre alemán

y el equipo Iron Man el equipo de Iron Man aparece porque los tengo acá déjenme borrarla voy a grabar

los cambios nuevamente recargar el navegador web y ahora tengo el nombre establecido excelente y ahora

tendríamos que hacer lo mismo con cada una de estas propiedades.

Entonces nuevamente cómo sería el equipo que va a ser el tipo string y luego voy a decir que el equipo

va a ser igual al equipo que yo recibo como argumento.

El disputo equipo hace referencia a éste y el equipo sin ninguna nada más hace referencia al argumento

que estoy recibiendo en el constructor agravarlos cambio de regresar al navegador web recargó y aquí

tengo equipo on defined y por qué aparece on defined porque acá no le estoy mandando.

Ustedes van a notar que Philipps se está quejando ahora nuevamente en el constructor de la inicialización

de mi clase de porque ahora necesito mandar el equipo pero como ustedes notaron al grabar los cambios

Tiffer dice bueno esta persona sabe lo que está haciendo yo le estoy buscando errores acá pero él sabrá

que eso le va a dar un problema acá entonces por eso es importante que los errores no los ignoremos

porque son algo bueno es algo que potencialmente puede salir mal en JavaScript.

Por eso tenemos que mandar el equipo también qué sería del equipo del capitán BPL del equipo del capi

graban los cambios regresa al navegador web recargó y ahí los tenemos excelentes.

Yo no voy a decir Fernando pero si tuviéramos un montón de propiedades entonces habría que inicializar

de esta manera.

Yo le puedo asegurar otra forma pero también pueden visualizarlas aquí arriba si no necesitan ejecutarlas

en el constructor o si fueran opcionales también ustedes podrían colocar estas propiedades opcionales

poniendo un signo de interrogación diciendo que esa propiedad puede existir o puede ser que no tengan

ningún valor.

Si yo grabo los cambios regreso al navegador web y los recargos van a notar que sigue pasando exactamente

lo mismo.

Esta es una manera de trabajar con estas clases.

Lo voy a dejar así.

Esta clase la voy a copiar la voy a comentar toda y voy a crearme otra copia aquí abajo.

Ok eso simplemente lo estoy haciendo para que eso le quede como documentación pero ahora voy a simplificar

mucho.

Todas estas propiedades y las voy inicializar de una sola vez.

Cómo podemos hacer eso.

Voy a borrar inclusive esta esta parte de acá les voy a enseñar una técnica que deberíamos aplicar más

porque es una manera sencilla de establecer cada una de estas propiedades.

Imaginémonos que nosotros ocupamos a establecer cada una de estas propiedades en el constructor y son

muchas.

Entonces habría que crearse un constructor grandísimo y luego en el cuerpo del constructor hay que escribir

mucho código pero también tiene una manera simple de realizar todo eso.

Voy a borrar esa información del constructor que aquí adentro voy a escribir la palabra reservada públic.

Qué es lo que hace o que lo que dice es que la siguiente propiedad va a ser.

Bueno se puede acceder a ella desde la clase o fuera de la misma.

Eso lo vamos a ver más adelante cuando entremos en Angola.

Voy a declarar la propiedad a nombre de tipo Street.

Lo estoy haciendo de esta manera.

Ustedes van a notar que el nombre me lo está marcando como un error acá y me dice que tengo duplicado

el Identificador Nombre y esto está raro.

Por qué me lo está marcando como duplicado.

Cuando ustedes le están poniendo el nivel de acceso a esta propiedad entonces Stakhovsky crearles a

ustedes una propiedad con este nombre dentro de su clase y a su vez la inicializar con el valor del

argumento que ustedes le manden acá déjenme borrar esto y comentar estas todas estas líneas de código.

Hago notar que desaparece al poner comentarios como si no existiera.

Voy a trabar los cambios.

Voy a regresar al navegador web pitorro cargo y aquí tengo exactamente el mismo procedimiento con solo

poner la palabra public.

Lo mismo pasaría si yo le pongo la palabra Priv que eso significaría que esa propiedad sólo puede ser

accedido a ella dentro de la misma clase.

Pero eso ya lo vamos a ver más adelante por los momentos lo que vamos a hacer acá es inicializar cada

una de las demás propiedades que yo tengo en mi clase como por ejemplo el equipo el nombre real puede

pelear peleas ganadas todas éstas las voy inicializar acá déjenme hacerlo todo de una sola vez.

Todas van a ser públic espacio voy a poner aquí de tipo estrechen porque si la mayoría puede pelear

es bullían es bullían y aquí me faltó poner varias Comas déjenme colocarlas de una vez faltan unas comas

puede pelear estrujó y de peleas ganadas va a ser un número creo que si está bien ok nombre equipo nombre

real esto puede esperar otro y agravarlos cambios.

Ahora quién me va a marcar un error porque necesito establecer todas las propiedades que yo especifique

en la clase Ozaru me dice que necesita cinco argumentos pero sólo mande uno.

Supongamos que sólo quiero mandar el Capi el capi porque ese es el equipo y todas las demás son opcionales.

Cómo lo haríamos.

Bueno muy fácil vamos a ponerle el signo de interrogación acá diciendo que todas son opcionales y si

yo mando esa propiedad entonces la voy a inicializar en mi clase.

Voy a grabar los cambios voy a revisar navegador web recargó y aquí tengo nombre Atman equipo Capi y

todas las demás son opcionales.

La ventaja de hacerlo así es que de igual manera le establece un valor por defecto a cada una de ellas

y eso puede ser lo que ustedes necesitan o puede ser que eso no sea lo que ustedes necesitan.

Por ejemplo si ustedes quieren inicializar peleas ganadas a cero.

Digamos que estoy creando una nueva instancia y todavía no establezco un valor.

Perfectamente puedo ponerle después del number e igual a cero y acá le voy a quitar este signo de interrogación

porque bueno aquí lo voy a quitar nada más porque siempre va a tener un valor agregado a los cambios.

Voy a regresar al navegador web recargó y aquí tengo el cero y si mandara el último argumento entonces

sería es luego pelear puede pelear y aquí lo puse era bullían.

Perdón Bülent y aquí voy a ponerle igual a todo lo que puedo arreglar la tabulación para que se mire

bonito grabar los cambios que un navegador web y aquí ya lo tengo inicializar.

Como ustedes pueden observar esta es una forma muy corta de crearse las propiedades establecer sus valores

y a su vez controlar si quieren valores por defecto o valores opcionales o inicializar todo esto es

muy fácil de verlo de esta manera a lo largo del curso vamos a usar mucho este tipo de sintaxis implícitamente

porque la usa bastante angular.

Pero ustedes ya van a saber que al tener algo así en el constructor lo que estoy creando es una propiedad

de la clase inicializar con el valor de que yo le mande.

A la hora de llamarla antes de terminar esta clase.

Les voy a pedir que hagamos el backup.

Copiar esto pegarlo aquí y entonces no veremos ese archivo de nombremos el archivo.

Dios santo qué hice.

Voy a volverlo a copiar pegar acá pero nombrarlo y fazer de clases.

Las 2.13 y así lo vamos a dejar también todo este código se lo voy a dejar al final de la sección.

No se preocupen por si acaso ustedes quieren confirmarlo se les perdió algo o se saltaba alguna sección

o quieren recapitular no se lo voy a dejar y al final de la misma y a la vez les voy a pedir que vayan

a cada opción de Fidel y cierren current fólder aquí ven el árbol comarca o 4K seguido de Efe para dejar

el estudio como si lo acabaran de abrir.

Por qué vamos a terminar ese proyecto de esta manera todavía hay otros temas que les quiero cubrir por

lo menos hay uno importante más que quiero cubrir antes de ir a entrar en el tema de angula pero es

la importación utilizando módulos y así como tenemos el proyecto nosotros tendríamos que hacer ciertas

configuraciones que la verdad no vale la pena enseñarlas en esta introducción porque algunas ya hace

toda esa configuración por ustedes pero la siguiente clase les voy a enseñar algo propio de cómo importar

archivos en otros de otros directorios pero eso no lo vamos a ver en las próximas clases.